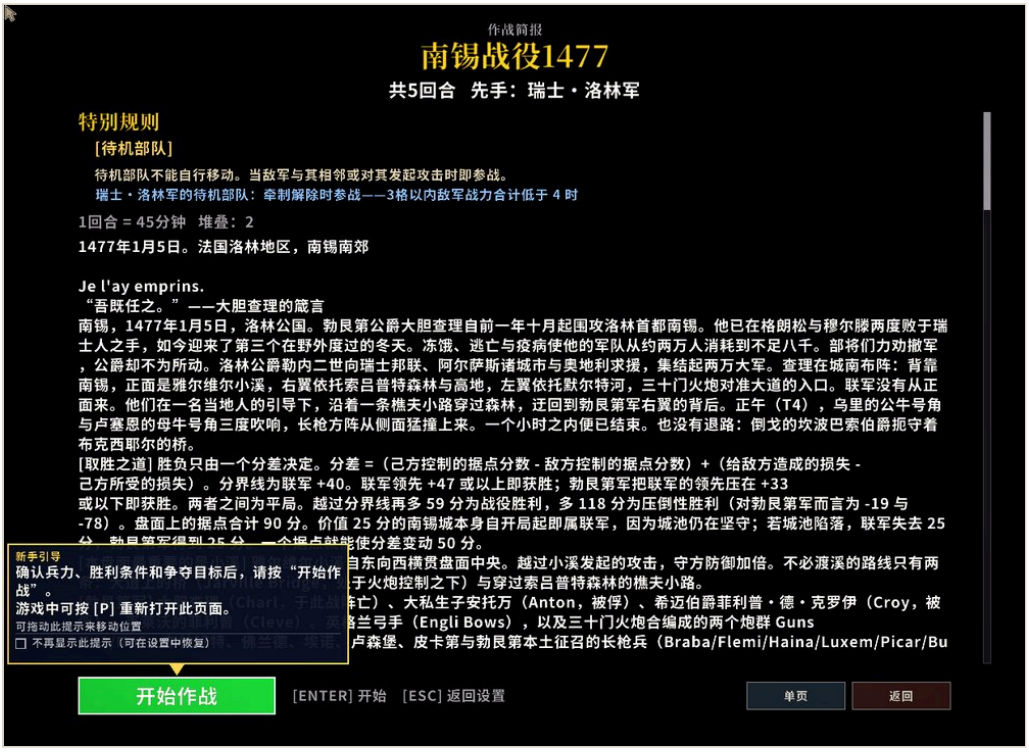
快速入门

这是写给初次游玩者的简短指南。详细规则请见本站的“规则内容”。所用画面取自“南锡战役1477”，画面中的气泡是游戏自带的提示。

初次游玩时，建议先点击“交给军师”，观看几个回合，了解游戏的进行方式。熟悉之后，再亲自指挥。

1. 开始游戏

选择剧本后，会进入设置画面，随后打开作战简报。开始前请务必阅读。如何才能获胜，以及胜负如何判定，简报中都有说明。



作战简报。游戏中也可按 [F1] 打开。

2. 画面说明



移动阶段的画面。上方是当前阵营与阶段，下方是操作按键，右侧是尚未行动的部队列表。

- **上方**：当前阵营、回合数和阶段名。右侧有地形效果表（TEC）和战斗结果表（CRT）按钮。
- **下方**：当前阶段可进行的操作，并标有对应按键。
- **地图上**：每个棋子标有战斗力和移动力。胜利点（VP）据点上会插着控制方颜色的旗帜（中立为金色）。

3. 一个行动回合分三个阶段

1. **移动**：移动己方部队。
2. **组建战斗组**：决定由谁攻击谁。
3. **战斗结算**：掷骰并处理结果。

先手方与后手方依次行动完毕，即为一个回合。

4. 移动

- 左键点击部队，可到达的六角格会亮起。再左键点击亮起的格子即可移动。右键取消选择。
- 敌方部队周围的 6 格是其 **ZOC（控制区）**。进入 ZOC 的部队必须在此停下。
- 地形会改变移动消耗。按 **T** 键或点击 TEC 按钮可以查看。

- 操作有误时，可使用“撤销”。但战斗结算一旦开始，之前的行动就无法撤销。
- 移动完毕后，按 **ENTER** 进入下一步。



进入与敌军相邻格子的部队，必须在此停下（ZOC）。

5. 战斗

组建战斗组：左键点击己方部队，再点击与之相邻的敌军。可以由多个部队攻击同一个敌军，也可以由一个部队与多个敌军交战。



组建战斗组。同组的部队以绿框标示，并显示战力比（此处为 1:2）。

位于敌方 ZOC 内的部队必须参加战斗（强制攻击，MUST ATTACK）。若有部队未被编入就按下 **ENTER**，会出现警告。按 **Y** 会自动分配缺少的部队。拿不准时，请使用“自动分配”按钮。

结算：在确认画面按 **Y** 即开始。从这一步起，本回合的行动无法再撤销。按 **SPACE** 或点击按钮掷骰。



选择要结算的战斗组，点击“掷骰”或按 SPACE，即可决定结果。

结果以 DE（守方歼灭）、DR（守方后退）、C（僵持）、AR（攻方后退）、AE（攻方歼灭）等表示。若发生后退或推进，请移动相应的部队。也可以选择“交给军师”，由军师代为移动。



结果示例。骰点为 4，结果为守方后退（DR）。

6. 胜负

达到规定回合数后，胜负即告判定。**分差**是据点得分之差与击破部队数之差的总和，据此划分为七个胜利等级。获胜所需领先的分数，写在结果画面和开局前的作战简报中。

地图上以彩色圆环标出的格子是**突然死亡地点**。只要有部队踏上，游戏就会立即结束，请事先确认其位置。

7. 遇到困难时

- **询问军师**：在移动阶段，以箭头提示推荐的走法。操作仍由您自己进行。
- **交给军师**：由电脑代为完成己方整个回合。
- 详细规则请见本站的“规则内容”。